

2026 年襄阳汽车职业技术学院单独招生考试 虚拟现实技术应用专业职业技能考试大纲

一、考试性质

根据《省教育厅关于做好 2026 年高职院校单独招生考试招生工作的通知》文件精神，2026 年襄阳汽车职业技术学院高职院校单独招生考试——虚拟现实技术应用专业职业技能考试（含专业知识、技能操作考试），是面向中等职业学校相关专业毕业生的选拔性考试。

二、考试目标

（一）考试目标

通过对虚拟现实技术基础、数字图像处理基础、AIGC 图片生成等基础知识与技能的考核，选拔具备从事虚拟现实技术应用专业学习与可持续发展潜力的技能人才。

（二）能力要求

1. 具备基本心理调节能力；
2. 具备熟练应用虚拟现实基础技术的能力；
3. 具备使用计算机操作系统及 AIGC 图片生成工具的能力。

三、考试范围与依据

（一）考试依据

根据《省人民政府关于印发湖北省高等学校考试招生综

合改革实施方案的通知》（鄂政发〔2019〕14号）和《教育部办公厅关于进一步完善高职院校分类考试工作的通知》（教学厅函〔2021〕36号）精神，依据《湖北省教育厅关于做好2026年高职院校单独考试招生工作的通知》精神，本次考试以虚拟现实技术应用专业教学标准、中等职业学校计算机类、电子信息类等相关专业的教学大纲为依据，拟定必考内容。

（三）考试范围

专业技能考试范围：虚拟现实技术基础、数字图像处理基础、AIGC 图片生成

四、考试形式和内容

（一）考试形式

答卷方式：闭卷，笔试和上机实操。

试卷类型：选择题、填空题、判断题、简答题、实操题。

考试分值：200分

1. 专业理论测试

采用闭卷笔答形式，每位考生必考，总分为60分，时间为45分钟。

2. 专业实操测试

采用实操形式，在指定实训场所进行，测试时间20分钟，总分为140分，所有考试项目依据“评分标准”对考生具体操作过程给分。

(二) 考试内容

1. 专业理论测试

- (1) 虚拟现实核心概念与技术体系；
- (2) 虚拟现实技术的核心构成要素；
- (3) 虚拟现实硬件设备分类、功能及适用场景；
- (4) 数字素材的格式、分辨率及适配标准；
- (5) AIGC 图片生成与虚拟现实的应用场景、优势及设计逻辑；

2. 专业实操测试

- (1) 主流 AIGC 图片生成工具的基础操作；
- (2) 虚拟现实场景适配的 AIGC 图片提示词设计与优化；
- (3) AIGC 生成图片的后期基础处理。

(三) 分值比例与评分标准

1. 分值比例

序号	项目名称	分值	所占分值比例	总分
1	专业理论测试	60	30%	60
2	专业实操测试	140	70%	140
合计		200	100%	200

2. 评分标准

序号	考核类型	考核内容	考核要点	评分标准	分值
----	------	------	------	------	----

1	专业 实操 测试	AIGC 图片 生成 基础 能力	主流 AIGC 图片 生成工具的界面 操作与功能调用	正确完成功能区 识别及基础调用	25
2			适配的提示词设计	能设计精准、合 规的基础提示词	40
3		AIGC 图片 优化 与处 理能 力	提示词的优化与 调整	能根据生成效果 优化提示词，匹 配预期图片风格	30
4			AIGC 生成图片 的格式、尺寸调 整	按要求完成图片 格式转换、尺寸 修改	25
5			图片文件的分类 与命名	保存正确的格 式、名称和位置	10
6			提交规范	能正确提交至指 定位置	10
合计					140